

MAMUT

VĚČNÁ ZIMA
PALEOINDIÁNI

JONNY PAC
STAN KORDONSKIY



PŘÍPRAVA HRY

Umístěte figurku mamuta poblíž plánu krajiny.

PRŮBĚH HRY



Kdykoli máte během hry možnost přesunout tábory, smíte obětovat 2 přesuny

táborů a namísto toho přesunout figurku mamuta na libovolnou volnou spojnici hexů na plánu krajiny (*spojnice je místo, kde se dotýkají 3 hexy, tam, kde obvykle stavíte osady*). Mamuta lze na rozdíl od osad umístit i na spojnici, jejíž součástí je počáteční hex.



Poznámka: Karta „bojovník“ má schopnost zatmění, která se také počítá jako „přesun 2 táborů“. Smíte tedy tyto pohyby obětovat a přesunout namísto toho figurku mamuta.

Během fáze zatmění bude mít mamut dopad na úpočet ulivu nad hexy krajiny, kterých se dotýká. Pro účely určení ulivu bude mamut fungovat jako neutrální hráč. Jeho uliv na každém hexu, kterého se dotýká, je roven aktuálnímu kolu (*např. v prvním kole má 1 uliv, v druhém kole 2 atd.*).

Pokud máte během fáze zatmění na některém hexu méně ulivu než mamut, nezískáte odměnu z tohoto hexu. Pokud máte ovšem alespoň stejně ulivu jako mamut nebo více (*a zároveň více než ostatní hráči*), získáte odměnu z daného hexu dvakrát.



Příklad: Nastala fáze zatmění v druhém kole. Mamut má tedy 2 ulivy na každém hexu, kterého se dotýká. Podívejme se na příklad tohoto hexu, jehož odměna jsou 2 VB: červený hráč zde má 2 ulivy, což je více než ostatní hráči a zároveň stejně jako mamut. Červený hráč tedy získá odměnu z tohoto hexu dvakrát, celkem tedy 4 VB. Fialový hráč nezíská nic.

Kombinace mamuta s ostatními rozšířeními a moduly:

Žetony ledouců: Mamut nemá na žetony ledouců žádný uliv.

Řeky a lodě: Pravidla ulivu mamuta platí i na monumenty (*potenciálně zdvojnásobí získané VB*) a řeku (*2 ryby namísto 1*).

CE UK
CA

Vyrobeno v Číně

TLG0415



0 745125 875552



FANTASIA

TLAM
games

www.tlamagames.com